

승마 참여동기에 대한 귀납적 내용분석

김봉수 · 박태준 · 양명환* 제주대학교

Inductive Content Analysis for Horseback Riding Participation Motivation

Kim, Bong-Su · Park, Tae-Jun · Yang, Myung-Hwan *Jeju National University*

ABSTRACT

The purpose of this study was to examine motives for participation of horseback riding among horseback riding club members at Jeju province. The informants were 145 horseback riding club members. They answered an open-ended question asking them for their causes of horseback riding participation. The data, 289 open-ended answers, were drawn from transcriptions of the answers and were inductively content analyzed. Content analysis organizes the open-ended answers into increasingly more complex themes and categories representing motives of participation. Results of inductive content analysis on 289 answers obtained from open-ended questionnaire were identified 22 sub categories, 8 general categories and 5 themes included health · fitness motive, social motive, education and job motive, enjoyment-seeking motive, making communion with horse. The most important factor in general categories identified health motives, followed by invitation from significant others, interest and concern, fitness care, making communion with horse, hobby and leisure activity, educational program, and job formation motives. Both male and female riders rated health motivation factor as the most important motive. Major motivation differed according to age. Health in the 20's, invitation of significant others, in the 30's and health in the 40-60's were rated as the most important motivation.

논문정보

논문투고 : 2014. 7. 30.
논문수정 : 2014. 8. 18.
게재확정 : 2014. 8. 22.

Key words :

horseback riding
participation motivation
inductive content
analysis

* E-mail : yangmh@jejunu.ac.kr

1. 서론

1. 연구의 필요성

사람들이 왜 스포츠에 참여하며, 지속하는지 그리고 왜 스포츠를 그만두는지에 관한 문제는 지난 20여 년 동안 스포츠심리학 분야의 동기영역에서 지속적으로 연구되고 있는 관심주제 중의 하나이다(문창일, 김병준, 최만식, 문익수, 2005). 동기(motivation)는 스포츠 영역에서 매우 중요하게 연구되어온 분야이며 특히, 코칭행동이나, 운동지속, 학습 및 수행 등의 행동적 변인에 지대한 영향을 미친다(Duda, 1989, Vallerand, Deci, & Ryan, 1987).

동기(motivation)란 다양한 의미(성격, 이유 등)로 해석되어 한마디로 정의하기가 힘들지만, 동기는 인간의 행동 변수를 야기하는 근원으로, 인간 행동의 에너지이고 행동의 활성을 조절하며 행동의 목표와 방향을 잡아주는 심리적 요인이다(Deci & Ryan, 2000). 라고 한다. Manfredro & Driver(1996)는 참여 동기는 사람들이 왜 그들이 원하는 방식으로 참여하는지를 이해하고 분석하는데 도움을 줄 뿐만 아니라 참여결과를 이해하는데도 도움을 주기 때문에 매우 중요하다고 보고하였으며, 강경모(2006)는 이러한 동기파악이 참여자의 만족도를 향상시키는데 유용한 자료를 제공해 줄 수 있다는 점에서 매우 의미 있다고 밝혔다.

따라서 본 연구에서는 최근 여가 스포츠로 각광 받는 승마 스포츠에 참여하는 동기가 어떠한 범주로 분류될 수 있는지를 파악하고자 한다. 현대사회는 웰빙(well-being)과 힐링(healing)을 위해서 많은 시간을 자연에서 보내고자 자연으로 떠나곤 한다. 그 어느 때 보다도 건강한 몸과 마음을 가진 인간의 중요성이 강조되고 인간의 삶의 질 향상에 많은

관심을 보이고 있다. 또한 급속한 산업화와 과학기술이 국민소득증가를 가져왔고 이에 많은 현대인들은 행복한 삶을 영위하기 위하여 여가활용의 방법을 다양화 하고 있다.

특히, 여가스포츠는 여가 영역 중에서 현대인의 삶의 질을 결정하는 가장 핵심적인 활동으로서 신체적 건강과 체력 향상의 신체적 기능, 정신력의 원천을 재생하고 왕성한 활동력을 갖게 하는 심리적 기능, 인간관계의 조화적 태도와 기술을 익히게 하는 사회적 기능, 문화·창조의 기능, 잠재능력의 표출을 도와주는 자아실현의 기능 등 인간의 삶의 질 향상에 중요한 역할을 하고 있다(양명환 2000a). 또한 주 5일제 근무를 시행하고 나서부터는 여가스포츠의 참여가 급격히 증가하고 있으며, 이는 여가스포츠의 발전에 지대한 공헌을 하고 있다.

이중에서도 '승마'는 자연과 함께 할 수 있는 스포츠이며, 도전의식과 즐거움을 제공하는 대표적인 자기목적적 활동(autotelic activity)이다. 많은 도시민들이 자신들의 삶의 질을 향상시키기 위해 승마에 참여하기를 원하고 있으며, 최근 생활수준의 향상과 여가수요가 다양화 되면서 승마는 남녀노소 할 것 없이 국민 각계각층으로부터 많은 관심을 받고 있다.

'승마'는 근력, 근지구력, 조정력, 평형성, 유연성 등의 체력요소가 다양하게 요구되고 운동 부하가 전신에 작용함으로써 신체적 운동의 효과가 크며, 쾌락적 즐거움, 감정호전 현상(feel better phenomenon), 성취 욕구 등을 고양시킴으로써 정신적인 긴장을 해소시키는 정화(catharsis)기능을 제공할 수 있는 자연스�포츠(ecosport)이다(양명환 2000a).

우리나라 정부에서도 농어촌 경제 활성화와 국민의 여가선용 등 삶의 질 향상을 목적으로 말 산업 육성법을 제정(2011.3.9)·시행(2011.9.10)함으로써 승마 활성화에 박차를 가하고 있다. 2000년 이후 대

중의 관점에서 보는 레저 스포츠는 단순히 보고 즐기는 것이 아니라 직접 참여해서 즐기는 형태로 변해왔다. 이처럼 개인의 여가시간 증대와 함께 국내 승마산업이 양적으로 놀랄만한 성장을 하고 있어 향후 레저스포츠로서 승마산업의 전망은 매우 밝다고 말할 수 있다(남인수, 김영미, 2011).

한편, 전술한 바와 같이 동기의 기본적 문제는 행동의 방향과 강도 그리고 지속성과 관련이 있다. 방향은 선택 또는 선호와 관련이 있으며, 강도는 생리적 각성과 관련된다. 그렇다면 사람들은 왜 스포츠에 참여하고, 왜 어떤 사람들은 헌신적으로 참여하는데 반해 어떤 사람은 적당히 참여하는 것일까? 이러한 문제는 모두 참여동기의 문제로 운동행동의 핵심적인 연구과제 중의 하나로 평가된다.

여러 연구자들이 건강상의 혜택을 근거로 하여 건강과 체력관련 유인들(incentives)에 주목하였지만 이러한 요인에만 집중하는 것은 활동 참여를 이해하고 유지하는데 충분하지 못함을 주장하였다(양명환, 2000a). 예를 들어, Wankel(1985)은 운동을 시작하는 동기가 건강·체력과 관련된 동기라고 인정하였지만, 운동 프로그램 참여를 지속하는 개인들은 중도에 탈락한 사람들에 비하여 사회적, 위락적 이유(recreational reasons)를 더 중요하게 생각한다는 사실도 밝혀냈다.

지금까지 이루어진 스포츠 및 여가활동 참여동기 요인들에 대한 선행문헌들(양명환, 1994, 2000a; 정용각, 1998; 정용각 등, 2003, 박태준 등, 2004, 최하얀, 2010 등)의 결과를 보면, 적게는 4개에서 많게는 8개의 요인으로 참여동기 요인을 분류하고 있다는 것을 알 수 있다. 대부분의 연구에서 공통적으로 나타나는 요인들을 살펴보면, 건강·체력, 즐거움(재미), 사회적(대인관계) 요인을 들 수 있으며, 성취감, 기술발달(학습) 등의 요인들도 빈번하게 출현하는 요인이다. 또한 종목의 특성이나 참여

자에 따라서도 동기의 유형이 다양하게 나타나고 있음이 확인된다.

승마가 대중스포츠로 자리매김하고 있는 현 시점에서 승마참여과정에서 발생하는 심리적·신체적·정신적인 편익이 무엇이고, 승마 참여가 삶의 질 개선과 어떠한 연관이 있으며, 승마의 효과가 긍정적인 결과와 변화를 유도하고 있는지에 대한 체계적이고 심층적인 연구가 이루어지지 못하고 있다.

따라서 본 연구에서는 귀납적 내용분석 방법을 이용하여 승마활동에 참여하게 된 동기나 이유들을 범주화하고자 한다. 특히 참여동기 요인들은 개인의 특성과 환경적 조건에 따라서 영향을 받기 때문에 특정한 여가활동에 초점을 맞추어 활동 특유의 참여동기를 분석하는 노력이 필요하다고 본다. 따라서 여가스포츠에서 나타나는 공통적인 요인과 승마에서 독특하게 출현하는 동기들을 파악함으로써 여가스포츠의 포괄적이고 일반적인 동기모형을 개발하는데 기여할 수 있을 것이다. 구체적인 연구문제는 다음과 같다. 첫째, 승마 참여동기는 어떠한 요인구조로 범주화될 수 있을까? 둘째, 승마 참여동기 요인들은 성과 연령에 따라서 차이를 보이는가?

II. 연구방법

1. 연구대상

본 연구는 성인들이 승마에 참여하는 동기 요인들을 파악하기 위하여 제주도내 승마장에서 승마를 하고 있는 성인 150명이었다. 이 중 응답내용이 불성실 하거나 응답을 하지 않은 질문지 5부를 제외한 총 145명의 자료만을 유효표본으로 선정하여 최종 분석에 활용하였다. 연구대상의 특성은 <표 1>과 같다.

표 1. 연구대상

연령	남	여	계
20대 미만	2 (2.67%)	2 (2.86%)	4 (2.76%)
20대	11(14.67%)	11(15.71%)	22(15.17%)
30대	13(17.33%)	18(25.71%)	31(21.38%)
40대	22(29.33%)	25(35.71%)	47(32.41%)
50대	22(29.33%)	11(15.71%)	33(22.76%)
60대 이상	5 (6.67%)	3 (4.29%)	8 (5.52%)
계	75	70	145

2. 측정도구

본 연구는 승마 참여자들의 참여 동기를 탐색하고자 개방형 문항으로 구성된 질문지를 사용하였다. 참여자들에게 “선생님께서 승마에 참여하게 된 구체적인 동기 또는 이유들은 무엇입니까?”라는 개방형 질문에 대해 중요하다고 생각되는 이유를 2개씩만 자유롭게 기술하도록 요구하였다. 이외에도 질문지에는 성, 연령 등의 인구통계학적 질문이 포함되었다.

3. 자료수집

자료 수집은 연구자가 직접 제주도내 승마장을 방문하여 승마에 참여하는 사람들을 대상으로 연구의 목적과 취지를 설명하였고, 대상자에게 질문지를 배부하기 전에 응답의 자율성과 연구윤리에 대하여 안내하였다. 응답내용은 연구목적 이외에는 사용되지 않을 것임을 주지시켰으며, 개인적인 프라이버시(privacy)가 침해되거나 거부 의사가 있을 때는 응답에 참여하지 않도록 하였다. 질문지는 배포하고 작성 후 현장에서 즉시 회수하는 방법을 활용하였다.

4. 자료분석

본 연구는 개방형 질문지를 사용하여 승마 참여자들의 참여 동기를 분석하고자 하였다. 이 연구는 질

적 연구방법 중 하나인 귀납적 내용분석(inductive content analysis) 방법을 활용하였다. 양적 연구방법이 가설로부터 시작해 이를 검증하는 방식으로 연구가 이루어지는 반면에 내용분석 방법은 비구조화된 탐색 자료가 함축하고 있는 메시지의 특성을 특정한 분석 준거나 관점에 근거하여 해석함으로써 자료의 특성을 체계적, 객관적으로 규명하는 방법이다(Neuendorf, 2002; Krippendorff, 2004). 연구의 목적을 달성하기 위해 본 연구에서는 전체 289개의 응답에 대해서 분석되었으며, 이를 위해 자료의 정리, 개방형 코딩(open coding), 자료의 범주화(creating categories), 주제추출(abstraction)의 최종범주 확정 단계의 단계를 거쳤다(Elo, Kyngas, 2007). 구체적으로 스포츠심리학과 질적 연구에 대한 지식을 갖춘 3명의 전문가들이 개별적으로 응답자들의 반응에 친숙해지도록 원 자료를 수차례 정독하였으며, 의미가 없다고 판단되는 자료들은 제외하였다. 기술된 원 자료로부터 출현한 주제를 정의하는 귀납적 축조과정은 개념적으로 양적연구의 요인분석(factor analysis) 절차와 유사하다. 그 과정은 원 자료를 근원적인 등질(underlying uniformities)주변으로 범주화시키는 작업부터 시작한다. 근원적인 등질은 출현한 주제들을 의미하여, 군집화(clustering)는 유사한 의미를 갖는 자료들을 하나로 묶고, 상이한 의미를 갖는 자료들은 분리시키기 위하여 각 원 자료들을 모든 다른 원자료 및 출현 주제들과 비교하고 대비하

는 절차를 말한다(Patton, 1980).

제 1저자는 공동 연구자들과 동일하게 원자료를 엑셀프로그램에 전사하였으며, 세 그룹으로 나누어 전사된 자료를 각자 어떤 기준으로 분류할 것인지 고려한 후 회의를 진행하였다. 회의를 통해 대략적으로 비슷한 개념을 묶으면서 자료의 분류작업을 수행하였고, 일반적으로 어떠한 기준 또는 용어를 사용하여 분류할 수 있을 것인지에 대해 보다 구체적으로 협의하였다.

기술된 원 자료 확인을 시작으로 각 주제수준들이 만들어지도록 계속 상향군집이 이루어지는 귀납적 내용분석의 모든 단계들은 개념적으로 타당하게 이루어졌다. 특히, 이 과정에서 다각도 검증(triangulation)을 통해서 연구진은 의견이 일치하지 않는 경우 의견이 있는 부분에 대해 연구자간의 합의가 도출될 때까지 토론을 계속하여 합의를 이끌어 내었다.

III. 연구결과

1. 승마 참여자의 참여동기에 대한 귀납적 내용분석

<표 2>는 승마 참여자를 대상으로 개방형 질문으로부터 얻은 참여동기 원자료 총 289개를 귀납적으로 내용 분석한 결과를 전체적으로 보여주고 있다. 289개의 원자료들은 22개의 세부적인 1차 주제로 범주화 되었고, 다시 건강, 운동을 통한 체력관리, 주요타자 권유, 교육프로그램, 직업적 특성, 흥미·관심, 취미·여가활동, 말과의 교감형성의 일반적인 8차원의 2차 주제로 귀납하였다. 마지막으로 이 8가지 일반영역의 차원들을 건강·체력 동기, 사회적 동기, 교육·직업적 동기, 즐거움 추구 동기, 교감형성 동기의 5가지 고차영역으로 귀납하였다.

전체적으로 승마 참여동기에 대한 응답빈도를 일반영역을 중심으로 살펴보면, 건강, 재활승마 관심, 스트레스해소 및 정신건강, 자세교정 세부영역으로 구성된 건강영역의 응답수가 69개로 전체의 23.9%를 차지하여 가장 중요한 범주로 확인되었다. 그 다음 주요타자 권유, 사고 동기, 동반자 동기의 세부영역으로 구성된 주요타자 권유영역이 17%를 차지하였고, 호기심 및 개인적 관심, 새로운 스포츠, 고급스포츠 및 희소성 세부영역으로 구성된 흥미·관심영역은 13.8%를 차지하였다. 체력, 운동, 다이어트 세부영역으로 구성된 운동을 통한 체력관리 요인이 13.5%를 차지하였으며, 애마와 일체감 세부영역으로 구성된 말과의 교감형성요인은 10.4%, 취미 및 여가활동의 세부영역으로 구성된 취미·여가활동영역은 9.7%, 교육프로그램, 지역적 특성의 세부영역으로 구성된 교육프로그램 영역과 지도자·자격증, 직업, 승마산업 활성화의 세부영역으로 구성된 직업적 특성 영역은 각각 5.9%의 반응빈도를 보이는 것으로 나타났다.

1) 일반영역의 내용구성

289개의 응답내용에 대한 귀납적 내용분석을 거쳐 추출한 8가지 일반 영역별 1차 세부영역과 원자료 표본들의 특징은 다음과 같다.

(1) 건강

일반영역의 건강은 건강한 생활을 위해서, 건강 증진을 위하여, 건강관리 등의 목적을 가진 건강의 세부영역, 재활승마에 대한 관심 등의 재활승마 관심 세부영역, 정신적 스트레스 해소, 정서함양, 정신적 치유 등의 스트레스 해소 및 정신건강 세부영역, 체형교정, 바른 자세 교정을 위해서, 승마로 인한 신체교정 등의 자세교정 세부영역의 동기로 구성된 응답유형들이다. 참여 동기 전체사례 중 23.9%가 승

승마 참여동기에 대한 귀납적 내용분석

표 2. 승마 참여동기 내용 분류

원자료	1차 주제 (세부영역)	2차 주제 (일반영역)	3차 주제 (고차영역)
건강한 생활을 위해서, 건강증진을 위하여, 건강관리, 몸이 좋아서, 주기적인 승마활동을 통한 건강관리, 건강운동으로 최고라 생각됨, 본격적으로 승마입문 이유는 건강의 목적	건강(34)	건강(69) (23.9%)	건강·체력 동기
재활승마에 대한 관심, 재활승마에 관심이 많아 승마효과에 대해 직접 체험이 필요해서	재활승마 관심(3)		
정신적 스트레스 해소, 정사함양, 힐링, 정신건강에 많은 도움 된다, 정서적인 안정감을 받을 통하여 얻기 위하여, 정신적인 치유 효과가 아주 효과적입니다	스트레스해소· 정신건강(15)		
체형교정, 바른 자세 교정을 위해서, 승마로 인한 신체교정, 척추 측만증을 고치기 위해, 허리교정, 자세교정에 좋다고 하여	자세교정(17)	운동을 통한 체력관리(39) (13.5%)	
체력단련, 체력관리, 체력증진, 근력 키우기 위해, 운동에 대한 감각이 둔한 편이라 운동신경을 키우고 싶어서, 승마를 통한 운동량의 증대	체력(8)		
운동이 되기 때문에, 운동의 효과를 얻기 위해, 전신운동의 필요성, 팔프대안 운동으로 시작, 나이가 들어도 할 수 있는 운동, 운동 효과가 좋다고 하여서, 운동이 되기 때문에	운동(22)		
체중감량, 다이어트 목적, 체중감소, 다이어트에 좋다고해서, 다이어트 목적, 운동하기 위해서(다이어트)	다이어트(9)		
사무실 직원의 권유로, 친구의 권유, 부인의 권유에 의해서, 남편이 먼저 취미활동으로 하면서 권유함, 부모님의 권유, 주변 지인의 적극적인 권유, 교관님의 권유, 이모의 인도로 승마 시작	주요타자 권유(37)	주요타자 권유(49) (17.0%)	사회적 동기
승마인과의 교류·만남, 직장 동호회, 승마동호회, 같은 관심분야를 가진 다른 사람들과의 교류의 용이하기 때문에	사교 동기(4)		
친구가 하길래, 부부동반, 아빠가 말을 타는 것을 보고, 자녀 교육 때문에 같이 참여, 가족(남편 아이들) 공동의 스포츠 활동을 위해	동반자 동기(8)		
승마교육에 참여하였다가 시작하였음, 평생교육원, 학교에서 수업을 통해, 생활체육에서 무료승마교육이 있다고 해서, 체험 승마 후 관심이 생김, 배우는 재미가 있음	교육프로그램 (13)	교육프로그램 (17) (5.9%)	
제주는 말 타기가 쉬워서, 승마를 접하기 쉬운 지역적 특성, 제주에서 체험승마, 제주의 여건과 잘 어울린다고 생각	지역적 특성(4)		
지도자가 되기 위해서, 자격증 취득, 플로경기 참여 위해서, 아이들 진로문제로 접하게 되었습니다.	지도자·자격증 (5)	직업적 특성(17) (5.9%)	교육·직업적 동기
직업적인 이유로, 직업적 특성상, 직장에서의 호기심, 말 관련 업종이라서 자연스럽게 접하게 되었다, 직업으로 선택, 직장에서 근무(승마)	직업선택(8)		
승마를 활성화하기 위하여, 승마산업 발전, 레저활동 중 승마장 말 등 기초적인 여건 구비 및 승마 인구 저변확대 도움, 마산업 특구지정 관련해서 도청공무원의 승마인식 제고차원	승마산업 활성화(4)		
평소 승마에 대한 관심, 흥미, 스스로 관심이 있어서, 말에 대한 관심이 평소 많아서 승마를 시작, 재미있어보여서	개인적 관심(30)	흥미·관심 (40) (13.8%)	즐거움 추구동기
새로운 스포츠를 접하고 싶어서, 새로운 스포츠 관심, 새로운 스포츠 도전, 새로운 스포츠에 대한 호기심	호기심(3)		
남들이 하지 않는 것, 고급스포츠라 생각해서, 요즘 귀족스포츠라는 승마를 배워보고자, 희소한 운동, 남들이 많이 안하는 스포츠라서	희소성(7)		
부부가 즐기는 취미를 갖고 싶어서, 생활체육 및 레포츠활동, 취미활동, 취미생활 갖고자, 취미, 취미생활	취미(19)	취미·여가활 동(28) (9.7%)	
여가활동, 여가생활을 즐기고자, 여가생활, 주말 여가활동, 제주에서의 여가활동,	여가활동(9)		
말이 좋아서 계속하게 됨, 동물을 좋아해서, 말과 친해서, 말이 좋아서, 말과의 교감이 좋아서, 동물을 좋아하는 편이라, 동물을 좋아해서, 어릴 적부터 말이 좋아서 승마를 하게 됨	애마(12)	말과의 교감형성 (30) (10.4%)	교감형성 동기
말과의 교감이 좋아서, 동물과 함께할 수 있는 스포츠여서, 자연에서 동물(말) 함께 즐길 수 있어서, 말과 호흡하며 동감(소통)할 수 있어서 좋다, 말과 자연과 사람이 하나되는 모습이 좋아서	일체감(18)		
합계	18세부영역(289) (100%)	8요인(289) (100%)	

마를 통하여 건강한 삶을 살기 위한 동기 때문에 참여한 것을 알 수 있다. 구체적인 응답 내용은 <표 3>과 같다.

(2) 운동을 통한 체력관리

일반영역의 운동을 통한 체력관리는 체력단련, 체력관리, 근력을 키우기 등의 목적을 가진 체력의 세부영역, 운동이 되기 때문에, 운동의 효과를 얻기 위해, 전신운동의 필요성 등의 운동 세부영역, 체중감량, 다이어트 목적의 다이어트 세부영역으로 구성되었다. 참여 동기 전체응답 중 13.5%를 차지했다. 구체적인 응답 내용은 <표 4>와 같다.

(3) 주요타자의 권유

일반영역의 주요타자 권유는 사무실 직원의 권유로, 친구의 권유, 부인의 권유에 의해서 등 주요타자의 권유 세부영역, 승마인과의 교류·만남, 직장 동호회 등의 사교 동기 세부영역, 친구가 하길래, 부부동반 등 동반자 동기 세부영역으로 주변의 권유 및 사교 때문에 참여한다는 이유들로 구성되었다. 참여 동기 전체 응답사례 중 17%를 차지하고 있으며, 구체적인 응답 내용은 <표 5>과 같다.

(4) 교육프로그램

일반영역 교육프로그램은 승마교육에 참여하였다가 시작하였음, 평생교육원, 학교에서 수업을 통해 등 교육프로그램의 세부영역, 제주는 말 타기가 쉬워서, 승마를 접하기 쉬운 지역적 특성 등 승마 교육에

표 3. 일반영역 : 건강

원 자료	세부영역	일반영역
건강한 생활을 위해서, 건강증진을 위하여, 건강관리, 몸에 좋아서, 주기적인 승마활동을 통한 건강관리, 건강운동으로 최고라 생각됨, 본격적으로 승마입문 이유는 건강의 목적	건강(34)	건강(69) (23.9%)
재활승마에 대한 관심, 재활승마에 관심이 많아 승마효과에 대해 직접 체험이 필요해서	재활승마 관심(3)	
정신적 스트레스 해소, 정서함양, 힐링, 정신건강에 많은 도움 된다, 정서적인 안정감을 받을 통하여 얻기 위하여, 정신적인 치유 효과가 아주 효과적입니다	스트레스 해소 · 정신건강(15)	
체형교정, 바른 자세 교정을 위해서, 승마로 인한 신체교정, 척추 측만증을 고치기 위해, 허리교정, 자세교정에 좋다고 하여	자세교정(17)	

표 4. 일반영역 : 운동을 통한 체력관리

원 자료	세부영역	일반영역
체력단련, 체력관리, 체력증진, 근력 키우기 위해, 운동에 대한 감각이 둔한 편이라 운동신경을 키우고 싶어서, 승마를 통한 운동량의 증대	체력(8)	운동을 통한 체력관리(39) (13.5%)
운동이 되기 때문에, 운동의 효과를 얻기 위해, 전신운동의 필요성, 골프대안 운동으로 시작, 나이가 들어도 할 수 있는 운동, 운동 효과가 좋다고 하여서, 운동이 되기 때문에	운동(22)	
체중감량, 다이어트 목적, 체중감소, 다이어트에 좋다고 해서, 다이어트 목적, 운동하기 위해서(다이어트)	다이어트(9)	

승마 참여동기에 대한 귀납적 내용분석

쉽게 받을 수 있는 지역적 특성의 세부영역으로 구성되며, 교육프로그램을 통하여 승마에 참여하는 응답 유형으로 구성되었으며, 참여 동기 전체응답 중 5.9%를 차지했다. 구체적인 응답 내용은 <표 6>와 같다.

산업 활성화 세부영역으로 구성되며, 승마를 통하여 직업이나 진로문제를 해결하는 응답유형으로 구성되어 있다. 참여 동기 전체사례 중 5.9%를 차지하였으며, 구체적인 응답 내용은 <표 7>과 같다.

(5) 직업적 특성

일반영역 직업적 특성은 지도자가 되기 위해서, 자격증 취득 등 지도자·자격증 동기 세부영역, 직업적인 이유로, 직업적 특성상 등의 직업 세부영역, 승마를 활성화하기 위하여, 승마산업 발전 등 승마

(6) 흥미·관심

일반영역 흥미·관심 영역은 평소에 승마에 대한 관심, 새로운 스포츠에 대한 호기심, 흥미 등 개인적 관심의 세부영역, 새로운 스포츠를 접하고 싶어서, 새로운 스포츠 관심, 새로운 스포츠 도전의 호

표 5. 일반영역 : 주요타자 권유

원 자료	세부영역	일반영역
사무실 직원의 권유로, 친구의 권유, 부인의 권유에 의해서, 남편이 먼저 취미활동으로 하면서 권유함, 부모님의 권유, 주변 지인의 적극적인 권유, 교관님의 권유, 이모의 인도로 승마 시작	주요타자 권유(37)	주요타자 권유(49) (17.0%)
승마인과의 교류·만남, 직장 동호회, 승마동호회, 같은 관심분야를 가진 다른 사람들과의 교류의 용이하기 때문에	사교 동기(4)	
친구가 하길래, 부부동반, 아빠가 말을 타는 것을 보고, 자녀 교육 때문에 같이 참여, 가족(남편 아이들) 공통의 스포츠 활동을 위해	동반자 동기(8)	

표 6. 일반영역 : 교육프로그램

원 자료	세부영역	일반영역
승마교육에 참여하였다가 시작하였음, 평생교육원, 학교에서 수업을 통해, 생활체육에서 무료승마교육이 있다고 해서, 체험 승마 후 관심이 생김, 배우는 재미가 있음	교육프로그램(13)	교육프로그램(17) (5.9%)
제주는 말 타기가 쉬워서, 승마를 접하기 쉬운 지역적 특성, 제주에서 체험 승마, 제주의 여건과 잘 어울린다고 생각	지역적 특성(4)	

표 7. 직업적 특성

원 자료	세부영역	일반영역
지도자가 되기 위해서, 자격증 취득, 풀로경기 참여 위해서, 아이들 진로문제도 접하게 되었습니다.	지도자·자격증(5)	직업적 특성(17) (5.9%)
직업적인 이유로, 직업적 특성상, 직장에서의 호기심, 말 관련 업종이라서 자연스럽게 접하게 되었다, 직업으로 선택, 직장에서 근무(승마)	직업(8)	
승마를 활성화하기 위하여, 승마산업 발전, 레저활동 중 승마장 말 등 기초적인 여건 구비 및 승마 인구 저변확대 도움, 마산업 특구지정 관련해서 도청공무원의 승마인식 제고차원	승마산업 활성화(4)	

기심 세부영역, 남들이 하지 않는 것, 고급스포츠라 생각해서, 귀족스포츠라는 승마를 배워보고자, 희소한 운동 등 고급스포츠 및 희소성의 세부영역으로 구성되었다. 전체 응답사례 중 13.8%를 차지하였으며, 구체적인 응답 내용은 <표 8>과 같다.

(7) 취미 및 여가활동

일반영역의 취미·여가활동은 부부가 즐기는 취미를 갖고 싶어서, 여가생활을 즐기고자, 생활체육 및 레포츠활동 등 취미활동과 여가활동의 세부영역으로 구성된다. 이 요인은 참여동기 전체 응답사례 중 9.7% 차지하였다. 구체적인 응답 내용은

<표 9>와 같다.

(8) 말과의 교감형성

일반영역의 말과의 교감형성은 말이 좋아서 계속하게 됨, 동물을 좋아해서, 말과의 교감이 좋아서 등 애마의 세부영역과, 동물과 함께할 수 있는 스포츠여서, 말과 호흡하며 동감(소통)할 수 있어서 좋다, 말과 자연과 사람이 하나 되는 모습이 좋아서 등 일체감의 세부영역으로 구성된다. 말과의 교감형성 동기는 참여동기 전체응답 중 10.4%를 차지하고 있다. 구체적인 응답 내용은 <표 10>와 같다.

표 8. 일반영역 : 흥미·관심

원 자료	세부영역	일반영역
평소 승마에 대한 관심, 흥미, 스스로 관심이 있어서, 말에 대한 관심이 평소 많아서 승마를 시작, 재미있어보여서	개인적 관심(30)	흥미·관심 (40) (13.8%)
새로운 스포츠를 접하고 싶어서, 새로운 스포츠 관심, 새로운 스포츠 도전, 새로운 스포츠에 대한 호기심	호기심(3)	
남들이 하지 않는 것, 고급스포츠라 생각해서, 요즘 귀족스포츠라는 승마를 배워보고자, 희소한 운동, 남들이 많이 안하는 스포츠라서	희소성(7)	

표 9. 일반영역 : 취미·여가활동

원 자료	세부영역	일반영역
부부가 즐기는 취미를 갖고 싶어서, 생활체육 및 레포츠활동, 취미활동, 취미생활 갖고자, 취미, 취미생활	취미(19)	취미·여가활동 (28) (9.7%)
여가활동, 여가생활을 즐기고자, 여가생활, 주말 여가활동, 제주에서의 여가활동,	여가활동(9)	

표 10. 일반영역 : 말과의 교감형성

원 자료	세부영역	일반영역
말이 좋아서 계속하게 됨, 동물을 좋아해서, 말과 친해서, 말이 좋아서, 말과의 교감이 좋아서, 동물을 좋아하는 편이라, 동물을 좋아해서, 어릴 적부터 말이 좋아서 승마를 하게 됨	애마(12)	말과의 교감형성(30) (10.4%)
말과의 교감이 좋아서, 동물과 함께할 수 있는 스포츠여서, 자연에서 동물과(말) 함께 즐길 수 있어서, 말과 호흡하며 동감(소통)할 수 있어서 좋다, 말과 자연과 사람이 하나되는 모습이 좋아서	일체감(18)	

2) 성별·연령에 따른 참여 동기 빈도분석

<표 11>은 성별에 따라서 참여동기를 분석한 결과이다. 남성인 경우는 건강 동기가 34개(23.1%)로서 가장 높은 응답빈도를 보였고, 그 다음 흥미·관심 동기(16.3%), 주요타자 권유 (14.3%), 운동을 통한 체력관리 동기(12.2%), 취미·여가활동 동기(11.6%), 말과의 교감 동기(8.8%), 직업적 특성 동기(7.5%), 교육프로그램 동기(6.1%)의 순으로 나타났다. 여성인 경우에도 건강 동기가 35개(24.6%)로서 가장 높은 응답빈도를 보였고, 그 다음으로 주요타자 권유 동기(19.7%), 운동을 통한 체력관리 동기

(14.8%), 말과의 교감형성 동기(12.0%), 흥미·관심 동기(11.3%), 취미·여가활동 동기(7.7%), 교육프로그램 동기(5.6%), 직업적 특성 동기(4.2%)의 순으로 나타났다.

<표 12>는 연령에 따라서 참여동기의 차이를 분석한 결과이다. 20대 미만은 주요타자 권유 동기(75%)가 가장 높았고, 취미·여가활동(25%)의 순으로 나타났으며, 20대인 경우 건강 동기(23.4%)가 가장 중요한 동기였으며, 그 다음 운동을 통한 체력관리 동기, 주요타자 권유동기, 말과의 교감형성 동기의 순으로 나타났다. 이어서 직업적 특성 동기

표 11. 성별에 따른 참여 동기 빈도분석

영역	성별		
	남	여	전체
건강	34(23.1%)	35(24.6%)	69(23.9%)
운동을 통한 체력관리	18(12.2%)	21(14.8%)	39(13.5%)
주요타자 권유	21(14.3%)	28(19.7%)	49(17.0%)
교육프로그램	9(6.1%)	8(5.6%)	17(5.9%)
직업적 특성	11(7.5%)	6(4.2%)	17(5.9%)
흥미·관심	24(16.3%)	16(11.3%)	40(13.8%)
취미·여가활동	17(11.6%)	11(7.7%)	28(9.7%)
말과의 교감형성	13(8.8%)	17(12.0%)	30(10.4%)
전체	147(100%)	142(100%)	289(100%)

표 12. 연령에 따른 참여 동기 빈도분석

영역	연령						전체
	20대 미만	20대	30대	40대	50대	60대 이상	
건강	0(0.0%)	11(23.4%)	11(18.3%)	25(26.9%)	17(26.2%)	5(25.0%)	69(23.9%)
운동을 통한 체력관리	0(0.0%)	7(14.9%)	8(13.3%)	13(14.0%)	7(10.8%)	4(20.0%)	39(13.5%)
주요타자 권유	3(75%)	7(14.9%)	14(23.3%)	11(11.8%)	12(18.5%)	2(10.0%)	49(17.0%)
교육프로그램	0(0.0%)	3(6.4%)	0(0.0%)	7(7.5%)	6(9.2%)	1(5.0%)	17(5.9%)
직업적 특성	0(0.0%)	6(12.8%)	3(5.0%)	3(3.2%)	5(7.7%)	0(0.0%)	17(5.9%)
흥미·관심	0(0.0%)	4(8.5%)	11(18.3%)	16(17.2%)	6(9.2%)	3(15.0%)	40(13.8%)
취미·여가활동	1(25%)	2(4.3%)	5(8.3%)	9(9.7%)	8(12.3%)	3(15.0%)	28(9.7%)
말과의 교감형성	0(0.0%)	7(14.9%)	8(13.3%)	9(9.7%)	4(6.2%)	2(10.0%)	30(10.4%)
전체	4(100%)	47(100%)	60(100%)	93(100%)	65(100%)	20(100%)	289(100%)

(12.8%), 흥미·관심 동기(8.5%), 교육프로그램 동기(6.4%), 취미·여가활동 동기(4.3%)의 순으로 나타났다. 30대인 경우는 주요타자 권유 동기(23.3%)가 가장 중요한 동기였으며, 그 다음 건강, 흥미·관심 동기가 각각 18.3%로 나타났다. 이어서 운동을 통한 체력관리 동기, 말과의 교감형성(13.3%), 취미·여가활동 동기(8.3%), 직업적 특성(5.0%)의 순으로 나타났다. 40대인 경우는 건강동기(26.9%)가 가장 중요한 동기였으며, 그 다음으로 흥미·관심(17.2%), 운동을 통한 체력관리 동기(14.0%), 주요타자 권유 동기(11.8%), 취미·여가활동, 말과의 교감형성 동기 순으로 나타났다. 50대인 경우 역시 건강(26.2%)가 가장 중요한 동기로 출현하였으며, 주요타자 권유 동기(18.5%), 취미·여가활동 동기(12.3%), 운동을 통한 체력관리 동기(10.8%), 흥미·관심 동기, 교육프로그램 동기(9.2%), 직업적 특성(7.7%), 말과의 교감형성(6.2%)동기의 순으로 나타났다. 60대 이상인 경우에서도 건강(25.0%)이 가장 중요한 동기로 나타났으며, 운동을 통한 체력관리 동기(20.0%), 흥미·관심(15.0%), 주요타자 권유(15.0%), 말과의 교감형성(10.0%), 교육프로그램(5.0%)의 순으로 나타났다. 전체적으로 볼 때, 건강동기(23.9%)가 승마를 하는 가장 중요한 동기로 확인되었으며, 그 다음으로 주요타자 권유 동기(17.0%), 흥미·관심(13.8%), 운동을 통한 체력관리(13.5%), 말과의 교감형성(10.4%), 취미·여가활동(9.7%), 교육프로그램, 직업적 특성(5.9%)의 순으로 나타났다.

IV. 논의

본 연구의 목적은 승마 참여자들의 참여 동기 요인들을 확인하고 표준화된 질문지를 개발하기 위한

초기 작업을 수행하는데 있다. 289개의 원자료에 대한 귀납적 내용분석을 통하여 22개의 세부영역으로 범주화하였고, 다시 건강, 운동을 통한 체력관리, 주요타자 권유, 교육프로그램, 직업적 특성, 흥미·관심, 취미·여가활동, 말과의 교감형성의 8차원의 일반적 영역으로 귀납하였다. 마지막으로 이 8가지 일반영역의 차원들을 건강·체력 동기, 사회적 동기, 교육·직업적 동기, 즐거움 추구 동기, 교감형성 동기의 5가지 고차영역으로 귀납하였다. 본 연구의 결과에서도 건강·체력과 관련된 동기가 가장 중요한 참여 이유로 평가됨으로써 선행연구들의 결과(양명환, 1994, 2000; 정용각, 1998; Wankel, 등 (1985)와 일치하고 있다. 또한 표 13에서 보는 바와 같이, 주요타자의 권유나 교육프로그램 참여, 흥미와 호기심 등 관심, 여가활동 등의 요인은 일반적인 스포츠 활동 참여동기를 조사하는 연구에서도 유사하거나 동일한 요인들임으로 알 수 있다. 그러나 본 연구에서 나타나고 있는 독특한 동기요인으로는 자격증 취득, 지도자, 직업선택 등의 직업적 특성 동기와 말과의 일체감, 교감형성을 위하여 참여한다는 동물과의 교감동기들이다. 이러한 요인들은 다른 스포츠나 여가활동에서 나타나지 않는 본 연구의 특유한 동기들로서 향후 승마산업이 활성화 되고 발전함으로써 전문 직업으로의 발전가능성을 예측하고 승마를 배우고 자격증을 취득하여 지도자가 되고 싶은 욕망이 발현된 것으로 이해할 수 있다. 또한 승마는 생명이 있는 말과 일체가 되어야 하는 특수한 성격을 지닌 운동이고 말을 사랑하는 정서가 없으면 제대로 이루어지지 못하는 운동이기 때문에 동물과의 교감이 중요한 운동이라고 평가된다. 자연에서의 말과 하나가 되어 즐기는 자기목적적인 여가활동으로서 승마가 인간에게 심미적인 즐거움을 주기 위해서는 말을 애호하는 자세가 전제되어야 한다고 사료된다.

표13. 참여동기 연구들에서 확인된 요인들

본 연구(2014) 승마 참여자	Federick & Ryan(1993) 신체활동 동기	Schneider 등(2013) 위락적 트레일 승마 외연결된 동기들과 갈등요소들	양명환(2000) 윈드서핑 참여동기
건강	건강	경관구경	학습동기
운동을 통한 체력관리	외모	자연과의 친교	정화동기
주요타자 권유	사회적 상호작용	일상적 삶의 요구로부터 해방	친화동기
교육프로그램	스트레스 해소	자연경험	건강/체력동기
직업적 특성*	즐거움	새로운 것 탐색	즐거움 동기
호기심 및 개인적 관심	도전	육체적 휴식	
취미 및 여가활동	기술발달	육체적 운동	
말과의 교감형성*	성취	동호인들과의 만남	
	개인적 만족	정신적 휴식	
		스릴과 흥분추구	

* 이 요인은 본 연구의 독특한 요인임.

이러한 독특한 요인들은 승마라는 스포츠를 통해 서만이 느낄 수 있는 정서들이 내포되어 있다는 점을 반영하는 결과이다.

본 연구에서 보는 바와 같이 승마 스포츠에 참여하는 사람들에게 참여동기 요인들은 매우 다양하다는 것을 알 수 있었다. 일반 스포츠 참여동기와 공통적인 다양한 동기들이 확인되었고, 또한 승마 고유의 독특한 동기들이 확인되기도 하였다.

이러한 동기가 충족되고 승마 활동이 가치 있는 경험으로 지각된다면 준거인 부재, 동기부족과 같은 제약 요소들이 감소할 것이며, 참여의 지속성이 높아질 것으로 예측된다.

본 연구의 개방형 질문지는 제주특별자치도내 생활체육 승마동호인들을 대상으로 125부가 조사되었으며, 25부는 서울에서 제주도로 승마트레킹을 하기 위해서 제주도내 승마장을 찾은 동호인들을 대상으로 조사되었음을 밝히며, 추후연구에서는 전국에 분포되어 있는 승마장들을 대상으로 지역별 승마동호인들에 대한 참여동기 연구가 심도있게 이어져야 할 것으로 판단된다. 또한 승마를 지속하지 못하게 제약하는 장애요인들은 어떠한 것들이 있는

지, 그리고 참여를 지속하면서 참여하는 동기들이 어떻게 수정되고, 승마의 가치를 어떻게 이해하는지를 연구함으로써 승마에 대한 심리적인 이해가 가능할 것이라고 제안한다. 또한 이 연구에서의 표본은 승마동호인 모집단을 대표한다고 말할 수 없기 때문에 일반화 가능성은 낮다고 본다. 추후에는 종단적인 기법을 활용하거나, 심층면담을 통한 질적인 연구가 체계적으로 이루어짐으로써 승마산업에 기여할 수 있는 기초자료를 제공할 수 있을 것이라고 평가한다.

참고문헌

- 강경모(2006). 현대무용 전공 대학생의 수업참여동기와 몰입경험과의 관계. *한국스포츠리서치* 17(2), 817-824
- 남인수, 김명미(2011). 승마참여자의 여가제약이 참여동기 및 지속의도에 미치는 영향. *한국체육학회지*, 20(3), 351-362
- 문창일, 김병준, 최만식, 문익수(2005). 한국관 스포

- 츠동기 척도(KSMS-27)의 타당도 점검. **한국스포츠심리학회지**, 16(2), 49-70.
- 박태준, 양명환(2004). 마라톤대회 참여동기와 참여 만족에 대한 귀납적 내용분석. **제주대학교 체육진흥센터 체육과학연구**, 10, 115-130.
- 양명환(1994). 대학생들의 신체활동 참여동기에 관한 연구. **한국스포츠심리학회지**, 5(2), 107-122.
- 양명환(2000a). 여가스포츠의 참여동기, 제약 요인 및 만족도에 대한 분석: 윈드서핑. **한국체육교육학회지**, 5(1), 161-178.
- 양명환(2000). 윈드서핑 여가스포츠의 참여동기 분석. **한국체육학회지**, 39(2), 805-819.
- 정용각(1998). 스포츠 참여동기의 탐색적 요인 분석. **한국스포츠심리학회지**, 9(1), 113-132.
- 정용각, 오성기(2003). 사람들은 왜 달리는가? : 달리기 참가자의 참여동기 요인 탐색. **한국스포츠심리학회지**, 14(1), 69-89.
- 최하얀, 배상우, 양도엽(2010). 스키·스노보드의 참여 동기 분석. **한국사회체육학회지**, 42, 1265-1275.
- Deci, E. L., & Ryan, R. M. (2000). The "what" and "why" of goal pursuits: Human needs and the self-determination of behavior. *Psychological Inquiry*, 11, 227-268.
- Driver(1996). Title Remove from marked Records
Measuring leisure motivation: a meta-analysis of the recreation experience preference scales. **Journal Journal of Leisure Research** 28(3), 188-213.
- Duda J.L(1989). Relationship between task and ego orientation and the perceived purpose of sport among high school athletes. **Journal of sport and exercise psychology** 11(3), 318-335.
- Elo, S., & Kyngas, H.(2007). *The qualitative content analysis process*. Blackwell Publish in Ltd.
- Federick, C.M., & Ryan, R.M. (1993). Differences in motivation for sport and exercise and their relations with participation and mental health. **Journal of Sport Behavior**, 16, 124-146.
- Krippendsrff, K.(2004). *Content analysis: An introduction to its methodology* (2nd Ed). Thousand Oaks, CA: Sage.
- Neuendorf, K.(2002). *The Content analysis guide book*. Thousnad Oaks, CA: Sage.
- Patton, M. Q.(1980). *Qualitative evaluation methods*, Beverly Hill, CA: Sage.
- Schneider, I.E., Earing, J. & Martinson, K.(2013). Revealing motivations for and conflicts associated with recreational horseback trail riding. **Journal of Forsety**, 111(4), 282-286.
- Vallerand, R.J., Deci, E.L., & Ryan, R.M. (1987). Intrinsic motivation in sport. **Exercise and Sport Sciences Review**. 15, 389-425.
- Wankel L.M(1985). Personal and Situational Factors Affecting Exercise Involvement: The Importance of Enjoyment. **Research Quarterly for Exercise and Sport** 56(3) 275-282